Studio 15 Korte handleiding

Deze korte handleiding verklaart de belangrijkste onderdelen van Pinnacle Studio 15 en helpt u bij het maken van uw eerste film – van het laden van de video's, muziek en afbeeldingen tot het uploaden van de film naar internet of uitvoer op DVD of een ander medium

Bewerken

Als u meer informatie over een bepaald onderwerp wilt, open dan het Help-menu in Studio 15. Hier vindt u de volledige handleiding.

Importeren

1 Importeren: video, audio en afbeeldingen

Sluit alle apparaten en opslagmedia die video, audio of afbeeldingen bevatten, bijvoorbeeld DV-camera's, USB-sticks, SDkaarten, digitale camera's, converterboxen (zoals de Pinnacle 510 USB) – sluit dus alle apparaten die door uw computer worden herkend. Start Pinnacle Studio 15. Klik op de eerste bewerkingsstap, Importeren.



Importeren

Opnemen van een DV- of HDV-camera:

Sluit het apparaat op de computer aan

actief zijn (klik erop). Zorg ervoor dat er

voldoende opslagruimte voor video

Opnemen van een analoge camera:

beschikbaar is

Opnemen met Start en Einde (alleen

DV/HDV) - hier kunt u het begin en

einde van een clip precies instellen.

het apparaat moet worden weergegeven ir

Hiervoor hebt u een aansluitbox nodig (bijvoor-

beeld een Pinnacle 510 USB) die over analoge

aansluitingen beschikt. De bedieningsknoppen

U moet het apparaat rechtstreeks bedienen.

kunnen niet worden gebruikt bij analoge opname.

het gedeelte IMPORTEREN VAN en moet

IMPORTEREN VINN

MINORTEREN NAAR

a man

2 Album: alles op zijn plaats

Studieimpert



Celuids'

00:25:09.04

of een diashow te maken, wordt in de diverse delen van het **Album** opgeslagen. Hier worden de media gesorteerd en ook de productie vindt hier plaats (bijvoor beeld titels). Klik op **Bewerken** om het Album weer te geven. Met de pictogrammen aan de linkerkant opent u het Album, bijvoorbeeld de fotopagina.

Alles wat u nodig hebt om een film

and the second second

Bewerken

Andere functies

Scèneherkenning op basis van clips: klik met de rechtermuisknop op een clip en selecteer een van de herkenninasmodi.

Directe toegang tot bestanden: Met de opdracht Biibehorende

map openen in het contextmenu (klikken met de rechtermuisknop) verschiint Windows Verkenner om het bestand te openen

(7-1-1-1)

Videobestandstypen

0×

IESTANDONAMI

Option

Opname starten

selecteer DV/HDV. MPEG2 of bepaal het bestandstype zelf. De Automatische scèneherkenning zorat voor de onderverdeling van de video in individuele scènes (clips).

Heel eenvoudig **opnemen** met Start/Stop: met de eerste klik wordt de band en de opname gestart; met de tweede klik stopt de band en de opname. Alle clips worden overgebracht naar het Album.



In het Projectvak kunt u tevens alle obiecten weergeven die u al in uw film hebt gebruikt. Dit voorkomt duplicaten.

Tijdlijn media/content weergeven

In de vervolgkeuzelijst ziet u de momenteel geselecteerde map - Mijn video's of Mijn foto's is de standaardwaarde. Hiernaast ziet u de functies voor het wijzigen van de Windows-mappen en het openen van andere mappen.



Bij videoclips kunt u in de Albumweergave kiezen tussen de weergave Bestanden of Scènes

● Bestanden ● Scènes 60



Projecten organiseren met het Projectvak

De weergave is onderverdeeld in de volgende onderdelen: Video's, Foto's, Audio en Overige.



Klik hier om over te schakelen naar weergave op het volledige scherm.



▶ HE 4 ▶ C 0:00:01.16 C

De Player beschikt over de gebruikelijke bedieningsknoppen voor het bedienen van een camcorder of voor het afspelen van een digitale videoclip of een DVD. Gebruik de schuifknop om het volume in te stellen.

3 Bewerken: het Filmvenster

Bewerken

In het Filmvenster worden objecten die u hebt verzameld in het Album of het Projectvak gebruikt om de film te maken.

Sleep de objecten (scènes, muziek, foto's...) naar de juiste sporen:



Markering toevoegen Audio scrubbina Clip splitsen (scheermesje) Clip verwijderen

> De **schuifknop** toont de huidige positie op de



clips **in te**

sleept u de

clip naar een positie

tussen de twee clips.

Verwiideren: klik op de

clip en druk op **Del** op

het toetsenbord.

voegen,



De **groene lijnen** geven aan l dat invoegen mogelijk is.



video's en foto's kunt toevoegen. Met SmartMovie kunt u snel en eenvoudig uw eigen muziekvideo's met speciale effecten maken.

