2 Editace

Studio 15 – Stručný průvodce

V tomto stručném průvodci jsou vysvětleny nejdůležitější funkce aplikace Pinnacle

Studio 15. Informace v tomto průvodci vám usnadní vytvoření vašeho prvního filmu

– od načtení zdrojového videa, hudby a obrázků až po nahrání výsledného filmu na

V případě, že budete potřebovat další informace týkající se konkrétního tématu

přejděte v aplikaci Studio 14 do nabídky Nápověda, kde získáte úplné pokyny.

Internet nebo na disk DVD či jiné médium.

# 2 F

Nahrávání z videokamery DV nebo HDV: Připojte zařízení k počítači. Zařízení musi být zobrazeno v části IMPORT Z a musí být aktivní (vybráno klepnutím). Přesvědčte se zda je k dispozici dostatek místa pro ukládání videa!

## Nahrávání z analogové kamerv:

K provedení této akce je vyžadován konvertor (například Pinnacle 510 USB) s dostupným analogovým připojením. Při analogovém nahrávání nelze použít ovládací klávesv. Zařízení musíte ovládat přímo.

> Nahrávání pomocí možností Začátek a Konec (pouze DV/HDV) – zde můžete zadat přesný počátek a konec klipu.

IMPORT Z

IMPORT DO

eo 💼

né místo pro video: B – přibližně 156 b 49

00:25:09.04

1 Import: video, zvuk a obrázky

Zavřete všechna zařízení a média pro ukládání dat obsahující video, zvuk či obrázky, jako jsou kamery DV, paměťové jednotky USB, karty SD, digitální fotoaparáty, konvertory (například Pinnacle 510 USB) - vše, co váš počítač dokáže rozpoznat Spustite aplikaci Pinnacle Studio 15. Klepněte na první krok v procesu editace: Import.





NÁZEV SOUBORU

Editace

Capture

Spustit záznam



ve kterém můžete shromažďovat obiekty pro svůj projekt: videa. fotografie. titulky, atd. Pravým tlačítkem mvši klepněte na obiekt (klip) a zvolte příkaz Přidat do projektového zásobníku. Zásobník můžete otevřít následovně: Panel nabídek > Panel nástroiů > Zobrazit projektový zásobník V projektovém zásobníku můžete zobrazit také všechny obiekty, které iste již použili ve svém filmu. Tato možnost zabraňuje duplicitám.

Projektový zásobník je konteiner.

Zobrazit časovou osu – média/obsa

V rozevíracím seznamu se zobrazí aktuálně vybrané složka výchozí nastavení je Moje video nebo Moje fotografie. Vedle tohoto seznamu jsou k dispozici funkce pro změnu složek v systému Windows a otevření jiných složek.



Pro video klipy můžete v zobrazení alba vybrat možnost zobrazení Scéna nebo Soubor





## Organizace projektů pomocí projektového zásobníku

Obrazovka je rozdělena do těchto částí: Videa. Fotografie. Zvuk a Jiné.



Klepnutím sem přepnete do

obrazu na celou obrazovku.

**3** Editace: Okno Film

Editace

### V okně Film isou objekty, které jste shromáždili v albu nebo projektovém zásobníku, použitv vytvoření filmu.

Jednoduše přetáhněte objekty (scény, hudbu, fotografie...) do správných stop.



můžete vložit další obiekt.

Přehrávač má k dispozici obvyklé ovládací klávesy umožňující ovládání videokamery nebo přehrání digitálního video klipu nebo disku DVD. K nastavení hlasitosti použijte jezdce.

## Práce s tématy koláže a funkce SmartMovie

Témata koláže jsou propracované šablony pro prezentace a animace, do kterých můžete přidávat videa a fotografie. Pomocí funkce SmartMovie můžete rychle a snadno vytvářet vlastní hudební videa se speciálními efekty.

